

i ÚVOD

Kloi  
(gnómka, alchymistka)

Kloi se vynořila z lesa a chvatně postupovala k vysoké, zubaté skále. Její obrys zlověstně vystupoval proti šarlatové obloze ani ne míli před ní. Vlčí tesák, tak tomu místu říkali její mladí kolegové z cechu alchymistů.

I když, kolegové... Nikdy ji tak pořádně nebrali. Doposud ji k ničemu pořádnému nepustili. Kdyby se sama tolik nesnažila, neuměla by doteď ani základy. Trvalo celé měsíce, než se jí povedlo získat od Erina slib, že se za ní u mistra přimluví. Nakonec jí řekl, že prý dostane šanci, pokud projde iniciačním rituálem. Tím bylo splnění úkolu získat vejce fénixe. To se navíc nachází pouze na Vlčím tesáku a lze získat jen o půlnoci, když je dospělý pták pryč.

Z přemítání ji vyrušilo táhlé zavytí vlků. Čím blíží ke skále byla, tím hlasitěji se ozývalo. Shodila tedy ze zad tornu a začala v ní horlivě hledat. Po chvíli z ní vytáhla železnou kouli o velikosti pěsti. Z té trčel kus provazu, který však nožem trochu zkrátila. Pak se postavila na nejbližší pařez a hleděla do šera na protější stranu louky.

O chvíli později se v dálce objevil pohyb. Neváhala a škrtila nožem o ocílku zavěšenou na opasku. Zápalná šňůra se rozhořela a ona hodila kouli kus před sebe. Pak se přikrčila za pařez a začala tiše počítat. Vytí se blížilo a rušilo ho jen tlumené prskání doutnáku opodál. Když se dostala k číslu čtyři, ozvala se ohlušující exploze a k nebi vyšlehl oslnivý plamen. Vzduchem prolétly kusy železných střepeň a zabodaly se do stromů kolem. Ozvalo se zoufalé kňučení a poranění tvorové následovali své vyděšené druhy na útěku. Když se ujistila, že jsou pryč, pokračovala v cestě. Půlnoc se rychle blížila, takže nebylo času nazbyt. Na úpatí skály vytáhla z batohu lahvičku a bez váhání ji celou vypila. Brzy se dostavil účinek a sliny jí v ústech zhořkly. Olízla si dlaně a začala šplhat vzhůru jako pavouk.

U vrcholu skály zpomalila a počkala, až se měsíc skryje za mrak. Pak se pomalu protáhla přes okraj a vleže sledovala prostor před sebou. Na vrcholu skály bylo pouze menší prostranství s pár keři a mezi nimi viděla siluetu fénixe. Opatrně se ještě trochu posunula, když tu cosi zadrnčelo. V následující vteřině se fénix rozhořel. Zůstala vyděšená a překvapená. Chvilí tvora pozorovala, než se zklamaně posadila.

„Já kráva,“ zamumlala. Na zemi kousek od ní ležel kovový drátek, který vedl k hořící slámě ve tvaru fénixe. Její „kolegové“ si z ní prostě vystřelili. Nikdy neměli v plánu dát jí šanci. Byla zklamaná. Než však plameny dohořely a když měsíc ozářil krásu Erinejských plání, něco se v ní změnilo. Začala si užívat krásu toho místa a okamžiku. Došlo jí, že si bude muset vždycky poradit sama. A že to zvládne.

JMÉNO  
KLOI

NALOŽENÍ

ÚNAVA

VELIKOST  
A

POHYBLIVOST  
24

POVOLÁNÍ  
ALCHYMIŠTKA

RASA  
GNÓMKA

MAX 12

AKTUÁLNÍ 12

HR. SMRTI - 12

HR. SMRTI = 10 + ODO

0 ŽIVOTU = BEZVĚDOMÍ

MANA

MAX -

AKTUÁLNÍ 160

SUROVINY

AKTUÁLNÍ 250

ZBRANĚ

	ÚTOČNOST	ZRANĚNÍ	OBRANA	ÚČ útoč. číslo	OČ obran. číslo
<b>Lehká kuše</b>	4	+1	+1	8	5
NÁZEV	ÚTOČNOST	ZRANĚNÍ	OBRANA		
NÁZEV	ÚTOČNOST	ZRANĚNÍ	OBRANA		
NÁZEV					

ZBROJ A ŠTÍT

NÁZEV

NÁZEV

KVALITA

ZO

ZÁKL. OBRANA

OBR + KVÁL. ZBROJE

4

INICIATIVA = OBR + k6

BOJ TVÁŘÍ V TVÁŘ

ÚTOK POSTAVY = ÚČ + k6

OBRANA POSTAVY = OČ + k6

ÚČ = ÚTOČNOST ZBRANĚ + SIL

OČ = ZO + OBRANA ZBRANĚ + ŠTÍT

STŘELECKÝ SOUBOJ

ÚTOK POSTAVY = ÚČ + k6

OBRANA POSTAVY = ZO + ŠTÍT + k6

ÚČ = ÚTOČNOST ZBRANĚ + OBR

VYBAVENÍ

Cestovní šaty	
Měsíc	
Deka	
Kožená torna	
Železná zásoba	
Měch na vodu	
Obvazy	
Křesadlo	
Alch. truhla	
Flakón x5	
Kotlík	
Toulelec (+20 šipek)	

PENÍZE

ZLATÉ	5
STŘÍBRNÉ	0
MĚDĚNÉ	0

1 zl = 10 st  
1 st = 10 md

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50



